



klasa I – grudzień - blok 1 – dzień 4

Zabawa integracyjna: „Podróż do krainy zmysłów”.



W klasie przygotowanych jest 5 przystanków- każdy podpisany nazwą zmysłu.

Liczmanek zaprasza całą klasę w podróż do Krainy Zmysłów. Dzieci ustawiają się w pociąg i jadą do pierwszej stacji.

/1 nagranie – dźwięk jadącego pociągu i hamowanie/ Jedno z dzieci odczytuje nazwę pierwszej krainy.

I Kraina Smaku.

W tej krainie dzieci będą rozpoznawały owoce za pomocą zmysłu smaku. Wybrane dzieci mają zawiązane oczy, rozpoznają smak owocu i podają jego nazwę. /Za trafną odpowiedź – karteczka z narysowanym językiem./

Następnie wsiadają do pociągu i jadą do kolejnej krainy, towarzyszą im dźwięki jadącego pociągu.

II kraina – Kraina Słuchu.

W tej krainie dzieci zakładają opaski na oczy – siadają w kręgu na krzeselkach. Nauczyciel wykorzystuje instrumenty perkusyjne. Zadaniem uczniów jest rozpoznanie, jaki instrument wydaje taki dźwięk?

/trójkąt, kołatka, tamburyno, bębenek, talerze/ /Trafne odpowiedzi są nagradzane karteczką z narysowanym uchem./

III kraina – Kraina Dotyku.

W tej krainie dzieci za pomocą dotyku rozpoznają przedmioty znajdujące się w worku/ piłka, gąbka, długopis, misio itp./. /Trafne odpowiedzi są nagradzane karteczką z narysowaną dłonią./

IV kraina-Kraina Wzroku.

W krainie wzroku dzieci szukają zaznaczają na dwóch obrazkach – różnice. /Poprawne wykonanie pracy nagradzane jest karteczką z narysowanym okiem./

V kraina to Kraina Węchu.

Ostatnią odwiedzaną krainą jest kraina węchu, w której zadaniem dzieci jest rozpoznanie i nazwanie zapachów. Dzieci mają zasłonięte oczy. /w

jednakowych słoiczkach jest: proszek do prania, dżem, pasta do zębów/

/Za trafne rozpoznanie uczniowie otrzymują karteczki z nosem./

Na zakończenie zabawy – uczniowie, którzy zdobyli karteczki ze wszystkimi narządami zmysłów – zostają nagrodzeni karteczką - odznaką - „ Liczmanek - znawca zmysłów” lub w inny sposób(decyduje nauczyciel prowadzący).

Podstawa programowa	Dokument „Podstawa programowa edukacji wczesnoszkolnej w zakresie edukacji społecznej: 5.2 współpracuje z innymi w zabawie, przestrzega obowiązujących reguł.
Opis zawartości zasobu	Opis zabawy: W klasie przygotowanych jest 5 przystanków- każdy podpisany nazwą zmysłu .Liczmanek zaprasza całą klasę w podróż do Krainy zmysłów. Dzieci ustawiają się w pociąg i jadą do pierwszej stacji. /1 nagranie – dźwięk jadącego pociągu i hamowanie/Jedno z dzieci odczytuje nazwę „Pierwszej Krainy” I Kraina smaku.



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	W tej krainie dzieci będą rozpoznawały owoce za pomocą zmysłu smaku. wybrane dzieci mają zawiązane oczy, rozpoznają smak owocu i podają jego nazwę. Następnie wsiadają do pociągu i odwiedzają kolejne krainy.
Autorzy	Barbara Goliszek

